

「三次元光デバイス高効率製造技術」 プロジェクト

III. 研究項目②三次元加工システム技術 (3) 空間光変調器三次元加工システム技術

平成23年6月23日

原 SL 「発表者:伊藤晴康」

事業原簿 338-352頁

1/10

III. 研究開発成果について (1)目標の達成度

公開

(3) 空間光変調器三次元加工システム技術

	目標	成果	達成度
空間光変調器の開発			
1) 空間分解能	45万画素	48万画素	○
2) 変調速度	50Hz	50.7Hz	○
3) 光位相変調量	>2π	>2π	○
4) 耐光性	50GW/cm ²	90GW/cm ²	◎
モジュールの開発			
1) モジュール化	光学系の小型化	小型化／操作性向上	◎
制御技術の開発			
1) ホログラム作成技術	多点制御	多点制御／収差補正	◎

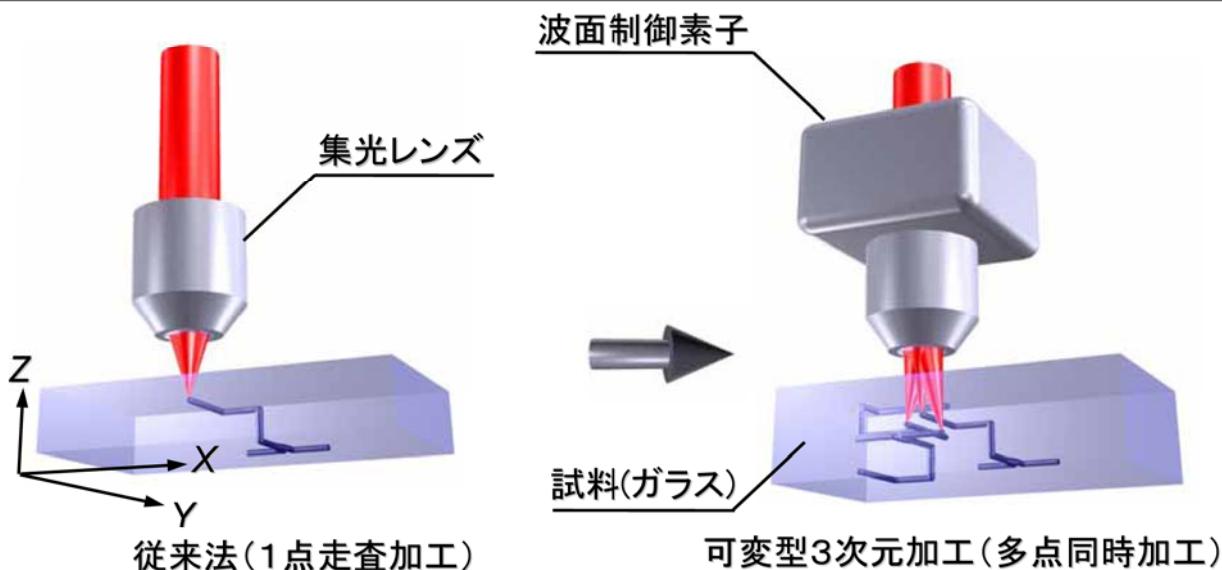
◎ 大幅達成、○達成、△達成見込み、×未達

事業原簿 36、67頁

2/10

空間光変調器三次元加工システム技術の概要

レーザーパターンを順次変更できる可変型の三次元加工システム構築のため、フェムト秒レーザーの高エネルギー・パルスに適合しつつ高精細・高変調速度を有する位相変調型液晶**空間光変調器**、空間光変調器に最適な光学系を融合した**光波面制御モジュール**、および空間光変調器を用いた**波面制御技術**を開発する。



事業原簿 338頁

3/10

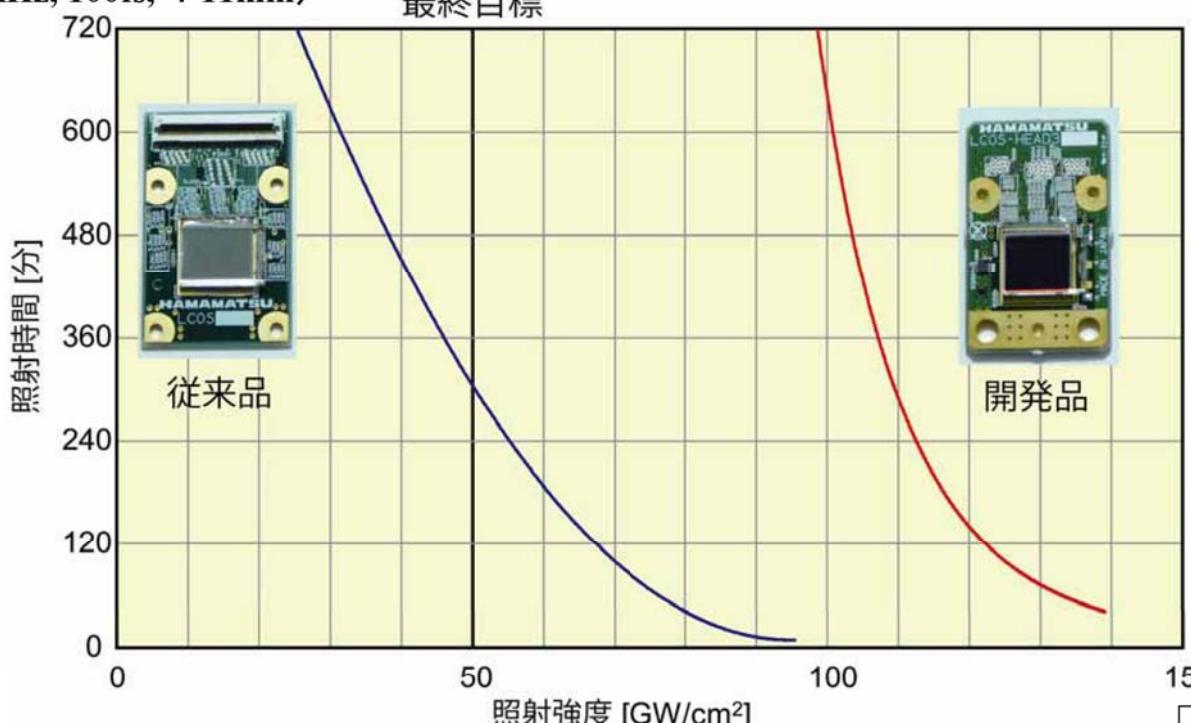
① 空間光変調器の開発

特願2007-094634「反射型光変調装置」
特願2007-315066「反射型空間光変調素子」

耐光性 50 GW/cm^2
達成!
(1kHz, 100fs, Φ11mm)

応答速度 50 Hz
達成!
最終目標

空間分解能 45 万画素
達成!



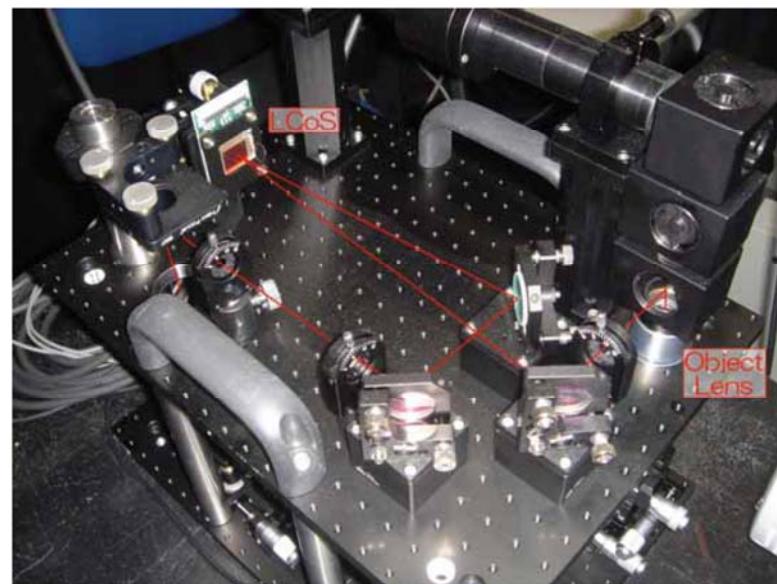
4/10

② 光波面制御モジュールの開発

開発したLCOS-SLMの性能を最大限に活かし、かつ可変型の三次元加工システムへの導入を簡易にする

⚠ 従来の光学系は

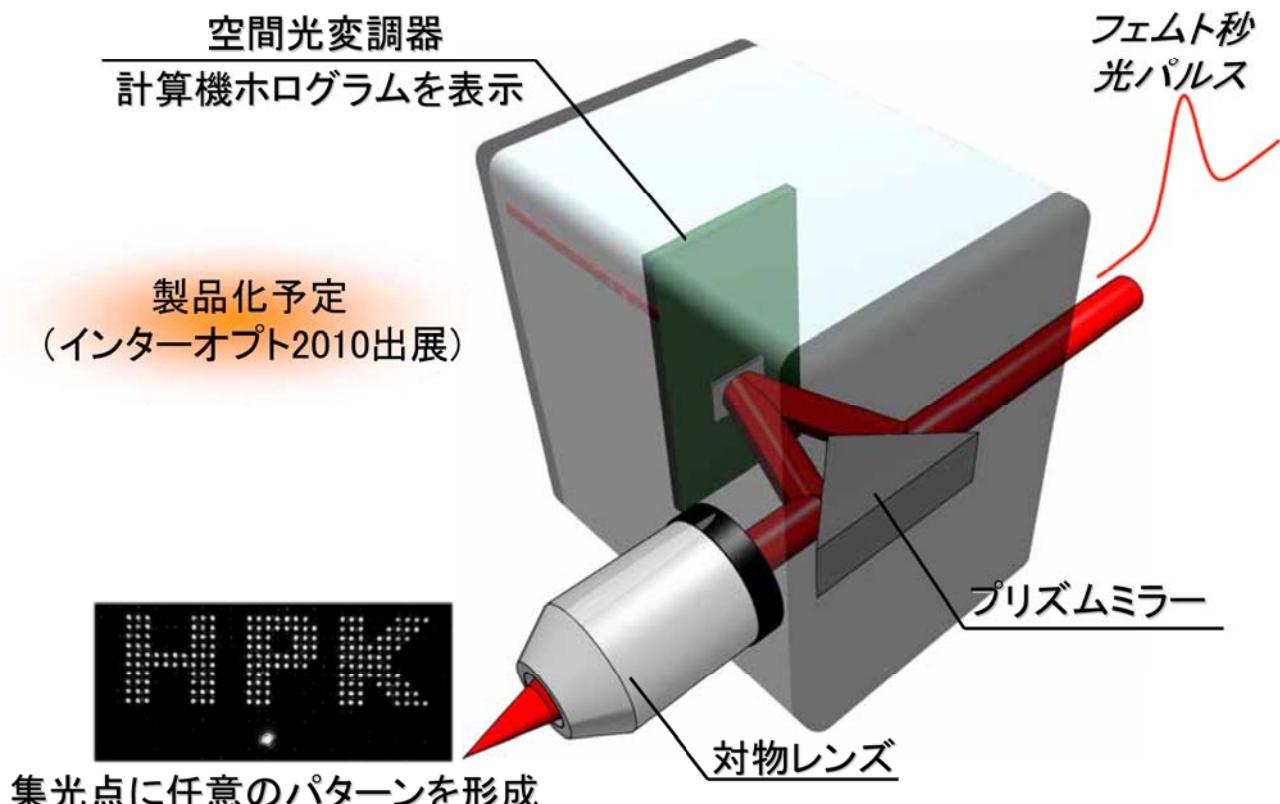
- 光学系が煩雑
- 熟練した光学調整技術が必要
- 既存システムへの組込み困難



従来の光波面制御光学系

開発した光波面制御モジュールの概要

特願2008-304748「光変調装置」



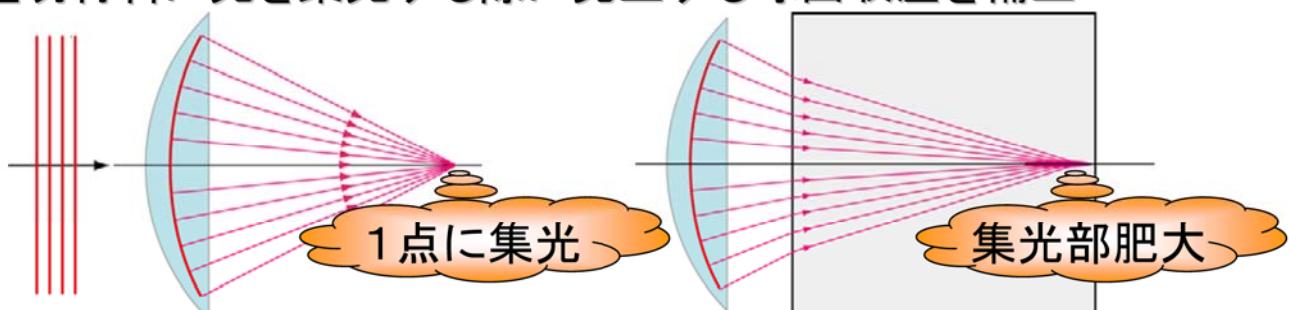
光波面制御モジュール試作機(京都大学に移管)



- 光波面制御
ユニット
- 汎用性の向上
- 操作性の向上
- 可搬型
- 顕微鏡ベース
(市販品)
- ブレッドボード
(光学台固定)

③ 波面制御技術の開発

- 透明材料に光を集光する際に発生する球面収差を補正



(a) 大気中に集光

(b) 材料内部に集光

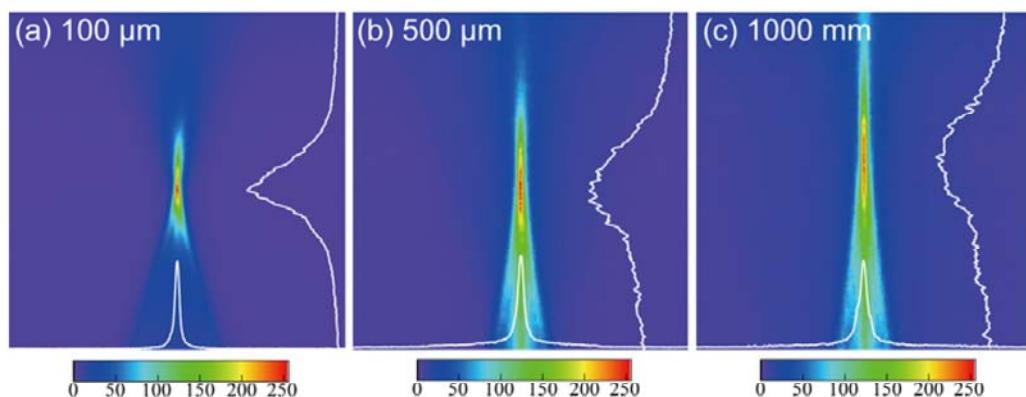
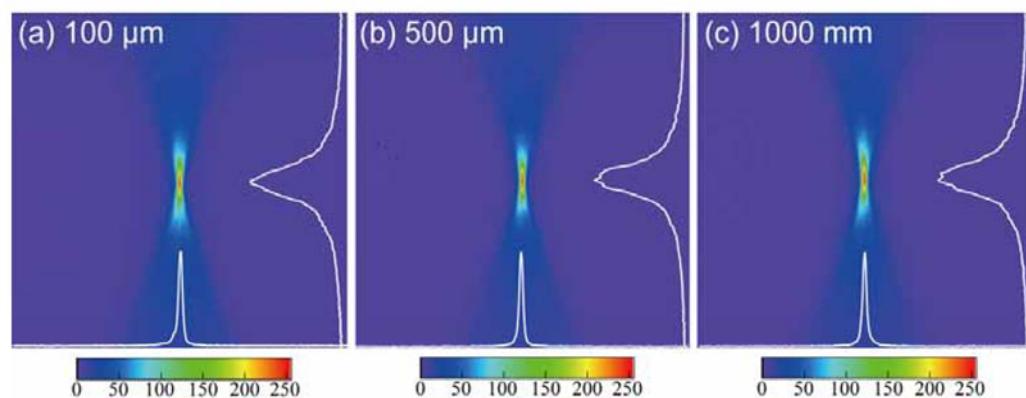
集光部が肥大・光密度の低下

精度、効率の低下

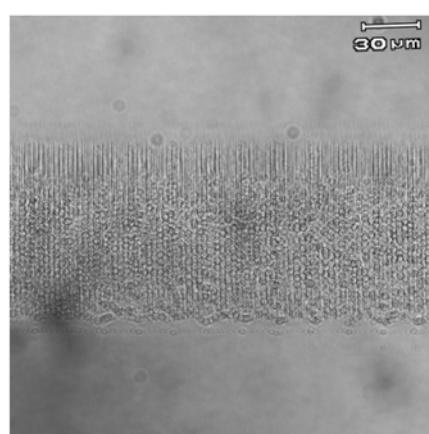
波面制御技術を用いた球面収差の補正

集光状態の検証結果

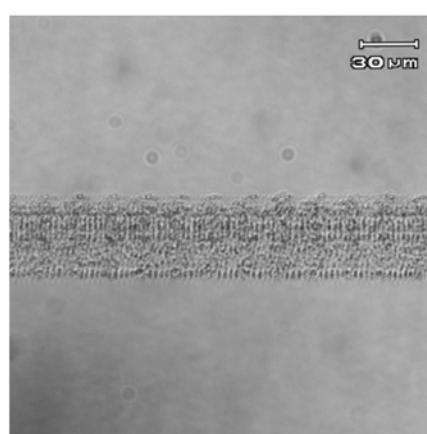
H. Itoh, et. al., Opt. Express, vol. 17, pp. 14367-14373 (2009).
特願2008-223582「収差補正方法及びこの収差補正…」

 補正前 補正後

収差補正技術の加工への適用結果

28 μJ 、2.5mm/sec、移動量 300 μm 570 μm 

球面収差補正無



球面収差補正有



加工状態の高精度化・微細化