

### クラウドVRを用いた分子設計共創環境 (CCE)



小長谷 明彦 代表取締役 株式会社分子ロボット総合研究所

## アウトライン

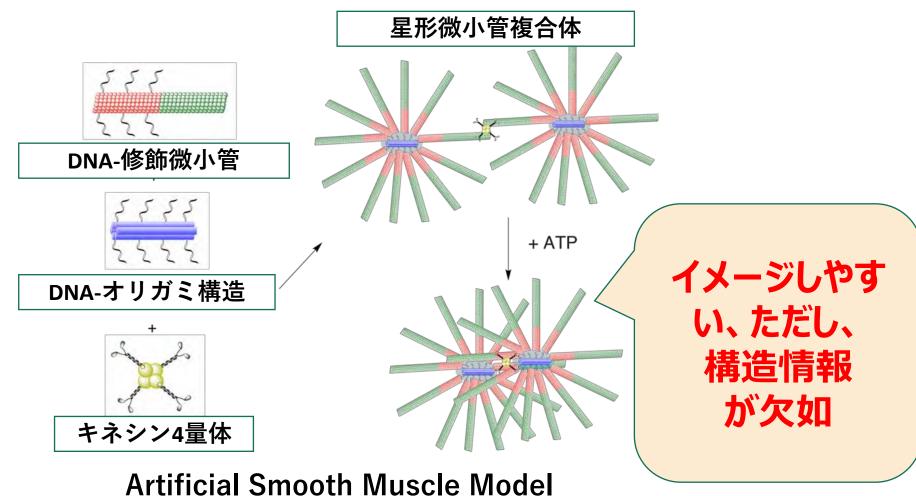


- ・生体分子における分子モデリングの課題
- ・"触れる"仮想分子モデル
- ・VRクラウド 共創環境

#### 生体分子における分子モデリングの課題

(A. Kakugo, Nano Letters 2019)





## 3D 分子構造モデル



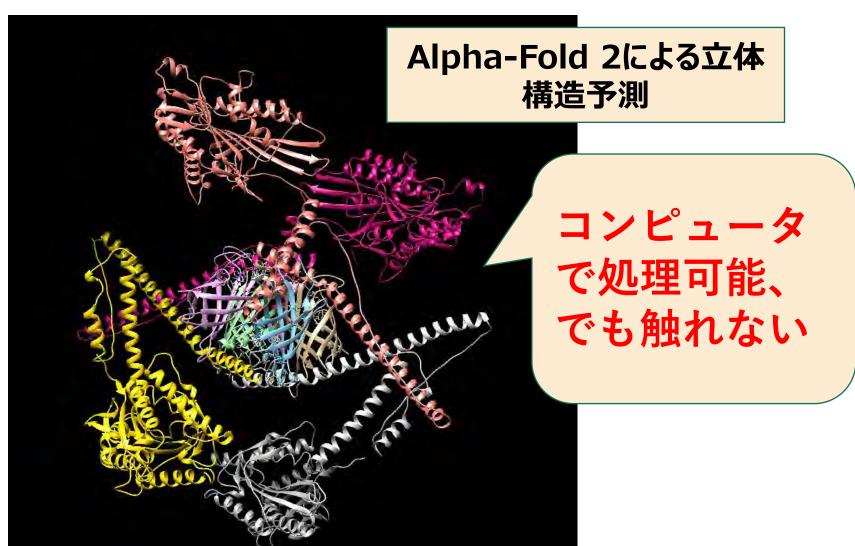
### 3 Dプリンタで作成したチューブリン 2 量体



触れるが コンピュータで 処理できない

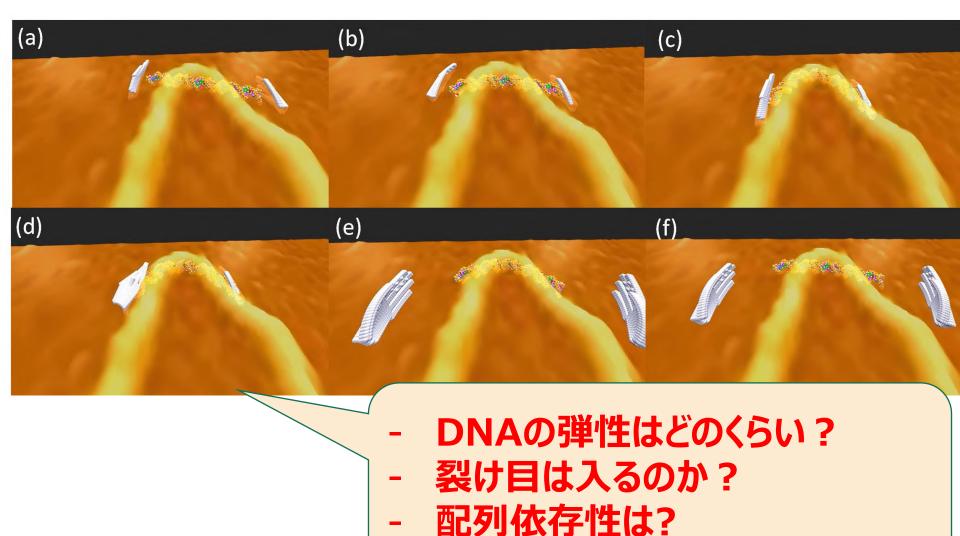
#### キネシン4量体原子モデル





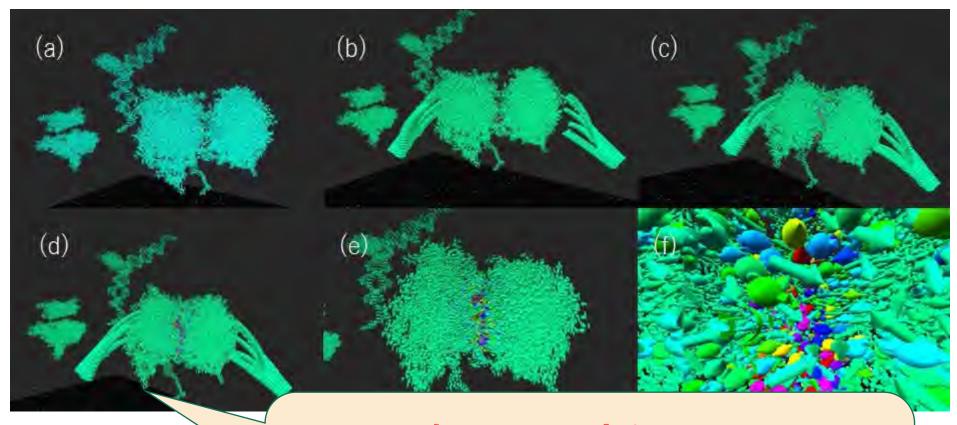
# 触れる仮想分子(DNA 二重らせん)





# 触れる仮想分子(チューブリン2量体)





- GTP をGDPにしたら?
- 水素結合の影響は?
- 隣にチューブリン2量体を置いたら?

## 解釈が大事



### VRシミュレーション上で観測した現象はすべて 仮説

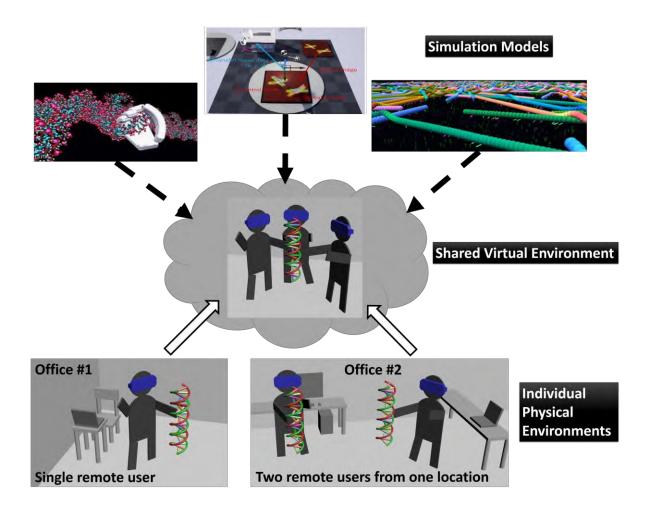


#### 様々な背景からの議論が 不可欠

- > 生化学
- > 生物物理
- > 分子設計
- 分子シミュレーション
- > 他

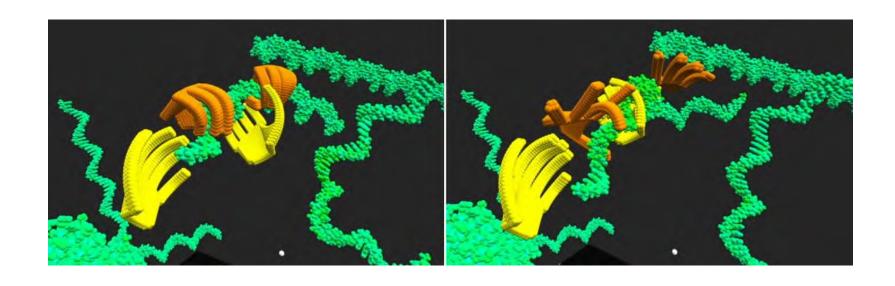
# VRクラウド 共創環境(CCE)





## クラウドVR上での共創





### まとめ



- 生体分子モデリングのための新しいVRプラットフォーム
- 直観的で自然な仮想分子の操作を実現
- VR上で仮説生成⇒実験で検証
- LAN/Cloud上のGPUマシンで稼働



# ご清聴ありがとうござい ました

info@molecular-robot.com

株式会社分子ロボット総合研究所