

デジタル感性

人間の感性をとらえるデジタルツイン

西田 眞也

2026年6月15日 NEDOサミット



デジタル世界で”感性”は正しく推定されているか？



リアル世界



デジタル世界

デジタル世界では
人間の“感性”が
誤って推定されている

- ✕ 関心とずれた推薦
- ✕ 本来の魅力が伝わらない

デジタル社会で正しい感性推定を妨げている制約

① 感覚入力への制約



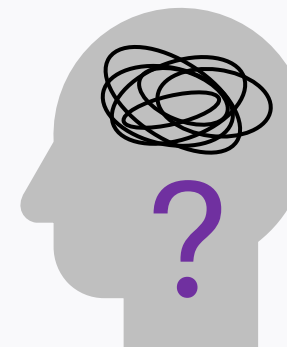
触/嗅/味は
計測・提示が困難

② 出力反応への制約



心の機微な反応は
取得が困難

③ 感性推定の困難さ

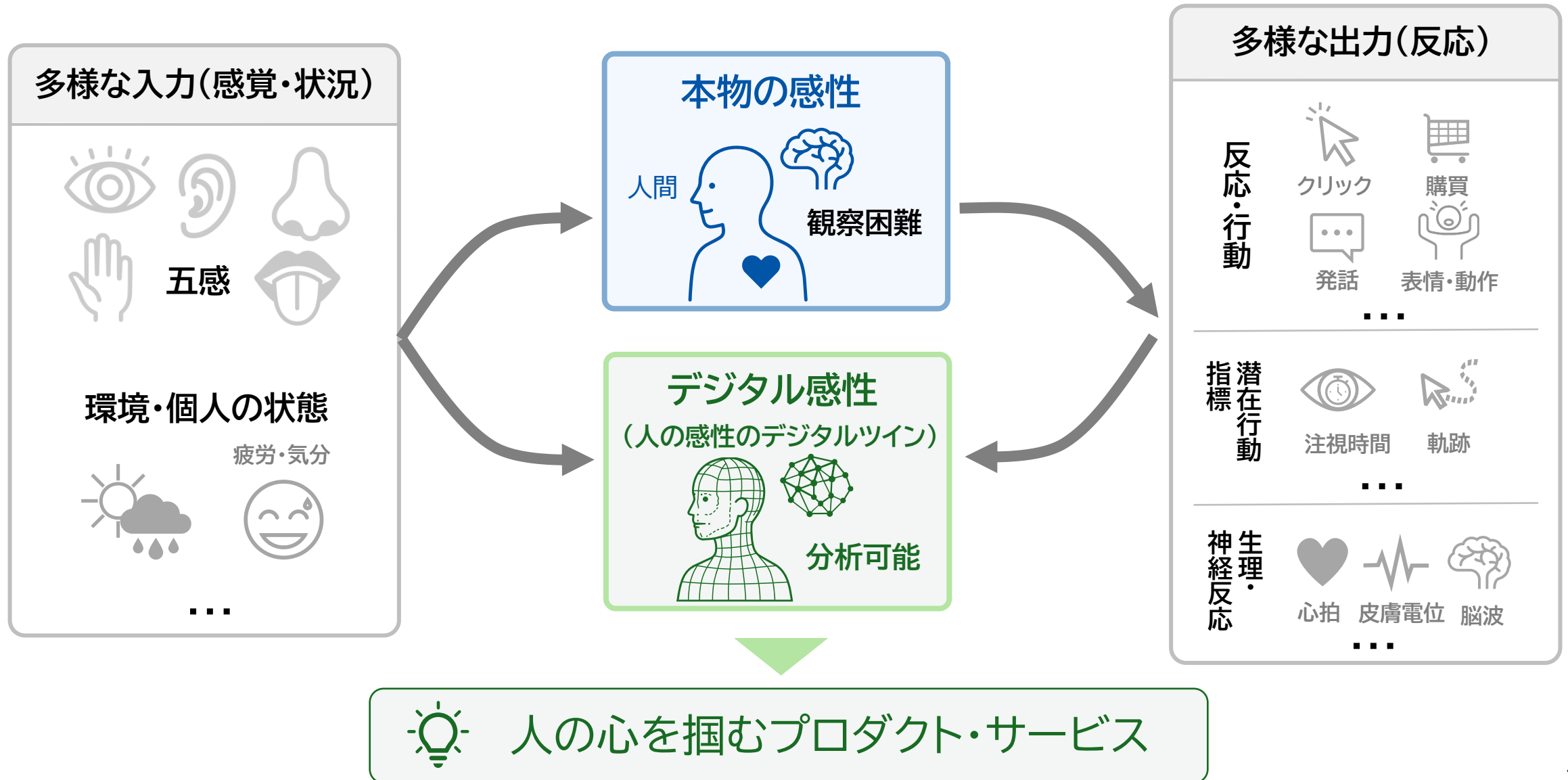


従来の認知・感性
モデリングの限界



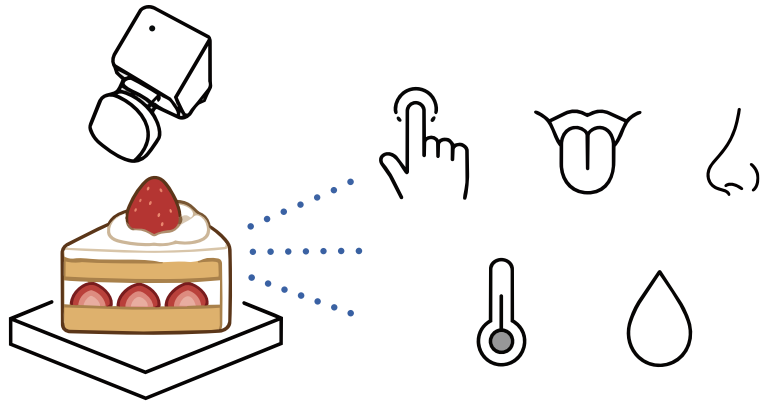
センサー技術、認知・感性モデル、機械学習の進展により、これまでの制約を打破
日本発祥の感性工学をアップデート

デジタル感性は人の本物の感性を再現するデジタルツイン

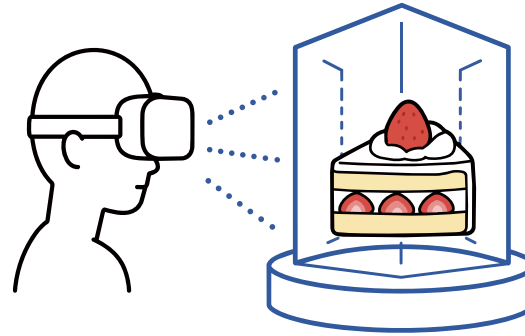


デジタル感性フロンティアの挑戦

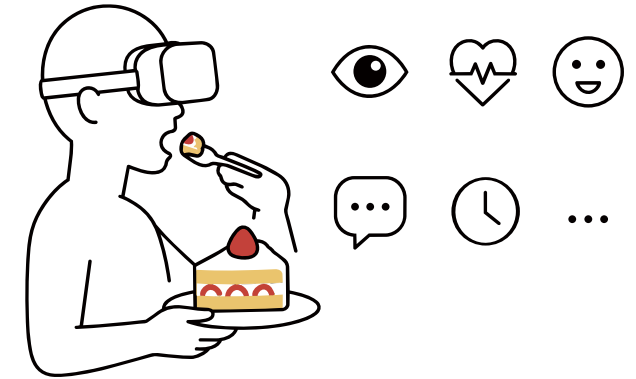
1 リアル世界をセンシング



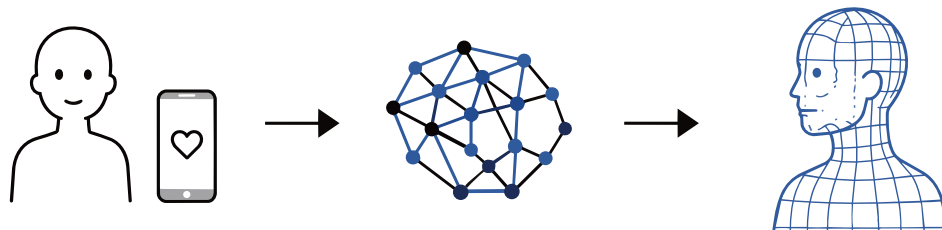
2 リアル世界を再現



3 ユーザ反応の計測



4 感性のデジタルツインを構築



5 デジタル感性を用いた プロダクト・サービス創出

